

# Marktbeschreibung und AGB zum EM-Börsenspiel

## 1. Was ist ein experimenteller Prognosemarkt?

Das EM-Börsenspiel ist ein sogenannter experimenteller Prognosemarkt, auf dem künstliche Wertpapiere über eine Internetplattform gehandelt werden können. Die Veranstaltung dieses Marktes verfolgt rein wissenschaftliche Zwecke. In der Regel dienen experimentelle Prognosemärkte dazu, Verhalten von Marktteilnehmern in einer kontrollierten Marktumgebung zu studieren.

## 2. Prognosegegenstand

Gegenstand dieses Marktes ist die Fußball-Europameisterschaft im Jahr 2012. Mit Hilfe des EM-Börsenspiels soll der Europameister prognostiziert werden.

## 3. Grundsätzliche Funktion

Jeder Marktteilnehmer erhält mit Anmeldung eine Gutschrift von 1.000 virtuellen Euro, mit denen im Markt, ganz ähnlich einem echten Aktienmarkt, gehandelt werden kann. Ziel ist die Erwirtschaftung einer möglichst hohen Rendite.

Die Veranstalter weisen explizit darauf hin, dass keine Auszahlung der Benutzerkonten erfolgt, es handelt sich bei den Kontoständen lediglich um Spielgeld.

## 4. Anmeldung und Teilnahmebedingungen

Die Teilnahme ist prinzipiell nicht beschränkt, es werden allerdings maximal 10.000 Teilnehmer zugelassen. Jeder Teilnehmer darf nur einmal am EM-Börsenspiel teilnehmen. Die Veranstalter behalten sich sowohl die Nicht-Zulassung sowie den nachträglichen Ausschluss (z.B. bei Mehrfachanmeldung) ohne Angabe von Gründen vor.

Da der Markt vollelektronisch über das Internet abgewickelt wird, ist die technische Teilnahmevoraussetzung ein Internetzugang. Die Anmeldung erfolgt über die Marktsoftware, die über folgenden Link zu erreichen ist:

<http://www.fussball-aktienmarkt.de>

Bei der Anmeldung muss der Teilnehmer seinen Namen und seine Email-Adresse angeben, sowie einen kurzen Fragebogen ausfüllen. Bevor gehandelt werden kann, ist eine Bestätigung der Email-Adresse erforderlich. Hierzu erhält jeder Teilnehmer eine Email mit einem Bestätigungslink. Durch Klicken auf den Link erfolgt die Freischaltung. Gleichzeitig wird für den Teilnehmer ein Benutzerkonto eingerichtet, auf dem ihm 1.000 virtuelle Euro gutgeschrieben werden. Dieses Startkapital kann dann zum Handeln am Markt eingesetzt werden.

Der Schutz der personenbezogenen Daten ist sicher gestellt.

## 5. Gehandelte Aktien

Es handelt sich bei dem EM-Börsenspiel um einen sogenannten "Winner-Takes-All-Markt". Am Markt werden 16 unterschiedliche Aktien gehandelt. Jede Aktie lautet auf genau eine der an der Europameisterschaft teilnehmenden Nationalmannschaften. Nachdem der Europameister feststeht, wird der Markt liquidiert. Eine Aktie zahlt genau dann einen virtuellen Euro aus, wenn das Land, auf das die Aktie lautet, im Jahr 2012 Fußball-Europameister wird. Ansonsten hat die Aktie keine Auszahlung. Die Auszahlung der einzelnen Aktien ist also wie folgt:

<b>Aktienbezeichnung</b>	<b>Aktie zahlt 1 virtuellen Euro aus, wenn...</b>
Dänemark	Dänemark Fußball-Europameister wird.
Deutschland	Deutschland Fußball-Europameister wird.
England	England Fußball-Europameister wird.
Frankreich	Frankreich Fußball-Europameister wird.
Griechenland	Griechenland Fußball-Europameister wird.
Irland	Irland Fußball-Europameister wird.
Italien	Italien Fußball-Europameister wird.
Kroatien	Kroatien Fußball-Europameister wird.
Niederlande	Niederlande Fußball-Europameister wird.
Polen	Polen Fußball-Europameister wird.
Portugal	Portugal Fußball-Europameister wird.
Russland	Russland Fußball-Europameister wird.
Schweden	Schweden Fußball-Europameister wird.
Spanien	Spanien Fußball-Europameister wird.
Tschechien	Tschechien Fußball-Europameister wird.
Ukraine	Ukraine Fußball-Europameister wird.

Da aus jedem vollständigen Aktienbündel zu Markende genau eine Aktie eine Auszahlung von einem virtuellen Euro hat, alle anderen eine Auszahlung von Null, ist der Markt insgesamt ein sogenanntes Nullsummenspiel. Es findet lediglich eine Umverteilung des virtuellen Startkapitals zwischen den Marktteilnehmern statt.

Ein Aktienbündel, welches aus je genau einer der 16 Aktien besteht, kann vom Marktveranstalter über die gesamte Marktlaufzeit zum Preis von

einem virtuellen Euro erworben werden. Genauso kann jeder Teilnehmer ein vollständiges Aktienbündel jederzeit während der Marktlaufzeit wieder für den Preis von einem virtuellen Euro an den Veranstalter zurück verkaufen.

Daneben können die Marktteilnehmer während der Marktlaufzeit mit den anderen Marktteilnehmern über die Marktplattform Handel mit den Aktien treiben.

## **6. Laufzeit des Marktes**

Das EM-Börsenspiel läuft vom 08. Juni 2012 bis zum 1. Juli 2012. Die Marktsoftware ist während der Marktlaufzeit 24 Stunden rund um die Uhr verfügbar.

## **7. Marktliquidation**

Der Markt schließt am 01. Juli 2012 um Mitternacht und wird umgehend liquidiert. Bei der Liquidation des Marktes werden die Liquidationswerte der Aktien den Benutzerkonten der Marktteilnehmer zugeschlagen. Im Anschluss wird eine Rangliste der erzielten Renditen ermittelt. Es gewinnt derjenige, der mit seinem Startkapital die höchste Rendite erzielt hat. Die Erstellung von Ranglisten während der Marktlaufzeit ist nicht vorgesehen.

## **8. AGB**

Die Teilnahme am EM-Börsenspiel ist kostenlos, erfordert aber eine Anmeldung. Während der Registrierung müssen folgende Daten wahrheitsgemäß und vollständig eingegeben werden: Email-Adresse, Name und Wohnort. Mit der Registrierung sichert der Benutzer die Richtigkeit seiner Angaben zu.

Anmeldevoraussetzung ist die Volljährigkeit sowie die Zustimmung zu den AGB. Jede Person darf sich nur einmal anmelden.

Der Veranstalter speichert die für die Ausführung und Rekonstruktion der Handelsaktivitäten nötigen Daten.

Der Veranstalter ist nicht haftbar für Serverabstürze und technische Störungen.

Der Veranstalter behält sich das Recht vor, Änderungen oder Ergänzungen am bestehenden Angebot ohne Ankündigung vorzunehmen. Er hat das Recht, den Markt zu jedem Zeitpunkt abzubrechen.

Weiterhin behält sich der Veranstalter das Recht vor, das Onlineangebot jederzeit aus wichtigem Grund ohne Vorankündigung zu beenden oder zu unterbrechen. Dies gilt insbesondere für solche Gründe, die einen planmäßigen Ablauf des Onlineangebots stören oder verhindern würden. Sofern eine derartige Beendigung durch das Verhalten eines Teilnehmers verursacht wird, ist der Veranstalter berechtigt, von dieser Person den entstandenen Schaden ersetzt zu verlangen.

Die Anwendung von automatisierten Abläufen jedweder Form, wie beispielsweise Skripten zur Manipulation des Aktienaustauschs, ist strengstens untersagt.

Der Veranstalter kann Teilnehmer, die diese Geschäftsbedingungen verletzen, ausschließen. Die Konten der Teilnehmer können im Falle des Verdachts auf Marktmanipulation (temporär) deaktiviert werden.

Es gibt kein Recht auf Teilnahme.

Die Veröffentlichung der über diesen Onlineangebot gewonnenen Prognosen für kommerzielle Zwecke oder in den Medien erfordert die Zustimmung und das Einverständnis des Veranstalters.

Wenn Sie aus dem System gelöscht werden möchten (inklusive aller persönlicher Daten, wie beispielsweise Email-Adresse), kontaktieren Sie bitte [technik@fussball-aktienmarkt.de](mailto:technik@fussball-aktienmarkt.de).

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

## **9. Datenschutzerklärung**

Alle von uns erhobenen Daten, personen- und handelsbezogen, dienen allein wissenschaftlichen Zwecken in anonymisierter Form und werden nur zu diesem Zweck erhoben. Personenbezogene Daten werden keinesfalls an Dritte weitergegeben.

Zur Erstellung des Rankings (auf Wunsch anonym) müssen personalisierte Daten verarbeitet werden. Die Nutzung personalisierter Daten beschränkt sich lediglich auf diesen Zweck.